

Quelques explications

- « **La ludothèque** ». Passe de l'autre côté de la table pour comprendre le système de prêt et ensuite amuse-toi avec les nouveaux jeux qui font fureur chez les jeunes !
- Découvrez la vie des « **Géants de Gembloux** »...leur histoire, leur rôle, leur fabrication, leur manipulation. Mais qui peut bien se cacher en-dessous ? Peut être toi !
- « **Le pain perdu** » : Concocte toi-même cette petite douceur sucrée...Pour tous les amateurs de pâtisserie !
- Pour l'activité « **Vélo-city** », nous te prêtons un vélo, un casque et nous t'emmenons à la découverte de coins très peu connus de notre belle cité. Thomas te donnera aussi plein de bons conseils pour rouler en toute sécurité !
- « **A pleine dents** » : Atelier d'éducation à la santé et de prévention de la carie dentaire au travers de jeux d'expression et de création préparés par « La Maison de l'Enfance – Les Tarpan » .
- « **Les plantes carnivores** » Julien te fera partager sa passion des plantes carnivores, montrera sa collection et t'aidera à réaliser une mini-serre... pour commencer ta propre collection peut-être ?
- « **Une girafe sous la pluie** » est un jeu-parcours découverte de l'itinéraire d'une girafe forcée de quitter son pays et arrivant dans un nouveau pays (Sensibilisation à l'exil, l'immigration)
- Visitez le centre de remise en forme « **Top fitness** ». Utilisez les appareils cardio et participez à un mini-cours collectif !
- « **Qui est qui ?** » Petits jeux ludiques basés sur la connaissance de soi, de l'autre. En bref, amusement garanti, fous-rires et délires à gogo !
- « **La culture in vitro** » Découvre ce que c'est...Réalise ta propre expérience et apprend à diviser et multiplier des plantes que tu pourras ramener chez toi pour les voir grandir.
- **La 2^{ème} Base** » : service de « répit » pour personnes autistes. Découvrir le handicap. Comprendre le fonctionnement et le mode de communication de ces personnes. Rencontrer et échanger avec les éducateurs.
- « **La Commune** ». A quoi ça sert ? Comment ça fonctionne ? Trouve les réponses à toutes les questions que tu te poses, deviens Bourgmestre d'un jour grâce à des jeux de rôle et des mises en situation.
- « **Pas d'onso à gogo !** » Jeu de sensibilisation quant à la consommation, la gestion d'un budget, la publicité et plein d'autres choses qui te seront très utiles dans ta vie actuelle et pour le futur adulte que tu deviendras.
- Initie toi au travail de « **Menuisier** ». Visite l'atelier d'un menuisier et utilise ses outils pour réaliser un superbe nichoir.
- « **Les fruits et légumes** » Découverte du lieu dit « la Sibérie » où l'on cultive des anciennes variétés de fruits et de légumes.
- « **Le maître nageur** » : Le complexe sportif propose aux enfants d'assister, durant leur service, un maître nageur, un vestiaire, un caissier avant d'aller plonger dans l'eau tiède de la piscine.
- « **Le grand restaurant** » : Les enfants préparent, comme de vrais cuisiniers, le dîner qui sera servi à tous les participants sur le temps de midi. Au menu : préparation de mayonnaise, de vinaigrette, cuisson des œufs, découpe des aliments, décoration d'assiettes, service aux tables, etc. Rem. : il n'y aura pas la vaisselle à faire !
- « **Canal Zoom** » : Découvre l'envers du décor de ta télévision locale préférée !
- « **La généalogie** » Pars à la recherche de tes ancêtres !

!!! A LIRE AVANT DE REMPLIR TA FICHE D'INSCRIPTION !!!

Si tu as retenu un circuit qui propose l'une de ces activités, fais attention aux choses suivantes :

- Pour « **le maître nageur** » : Emporte un maillot de bain, un essuie et un bonnet.
- Pour « **Top Fitness** » : Emporte des chaussures de sport.
- Pour « **Les fruits et légumes** » : Prévois des bottes et un manteau.
- Pour « **Vélo city** » : Cette activité est réservée au 10- 12 ans uniquement ayant déjà roulé en rue !

C'est un programme informatique qui se charge de sélectionner le circuit que tu effectueras ce jour-là en tenant compte des disponibilités (nombre de participants maximum par circuit) et en respectant dans la mesure du possible tes 4 choix initiaux.

Selon les distances, les navettes d'un endroit à l'autre seront effectuées à pied, en mini bus ou en car.

Si tes parents veulent t'accompagner dans tes visites et jouer le rôle de Passe - Muraille, fais-le nous également savoir en envoyant un email à jean-pol.mignon@gembloux.be